



# Jeu d'éveil 1



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

**Caractérist.:** 2 équipes

**Période de mise en place** Septembre-Octobre

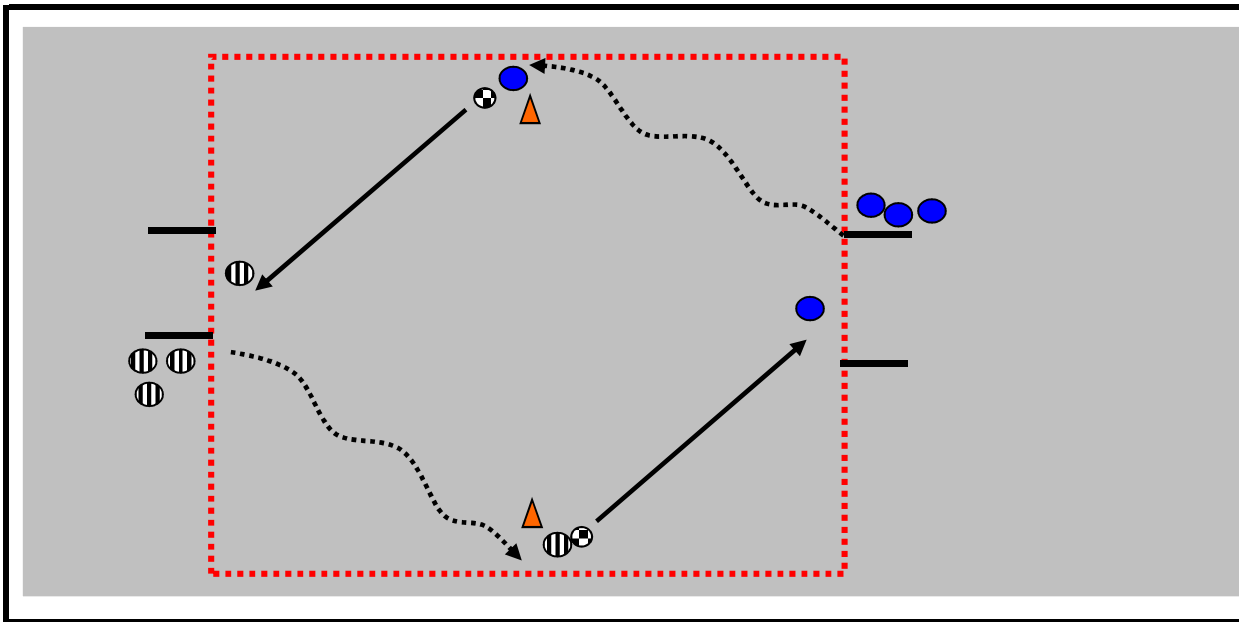
**Règles:** 2 équipes, 2 gardiens.

Les ● conduisent le ballon, passent le plot placé au milieu et tirent au but sur le gardien ①

Inversement pour les ②

L'équipe qui totalise le plus grand nombre de buts marqués à gagné.

**Objectif** Conduite du ballon  
Qualité de la frappe de balle



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	2
	2
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>
---------------------	------------------------------



# Jeu d'éveil 2



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

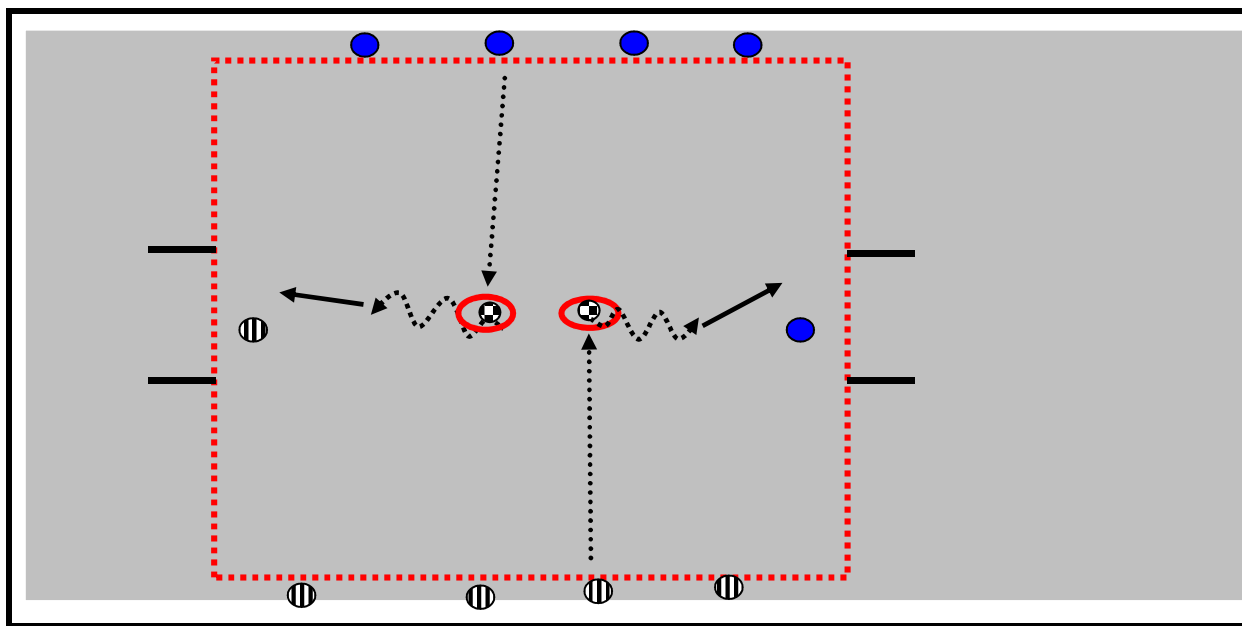
**Caractérist.:** 2 équipes

**Période de mise en place** Octobre-novembre

**Règles:** Les joueurs des deux équipes ont chacun un numéro. L'éducateur annonce un numéro, les joueurs qui sont appelés viennent chercher le ballon le plus vite possible au centre et essaient de conduire le plus rapidement possible pour aller marquer dans le but adverse.

**Objectif** Conduite du ballon  
frappe de balle

LE JOUEUR QUI REUSSIT LE 1ER  
DONNE UN POINT A SON EQUIPE



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	2
	2
Effectif	

**OBSERVATIONS**

Réservé à l'éducateur



# Jeu d'éveil 3



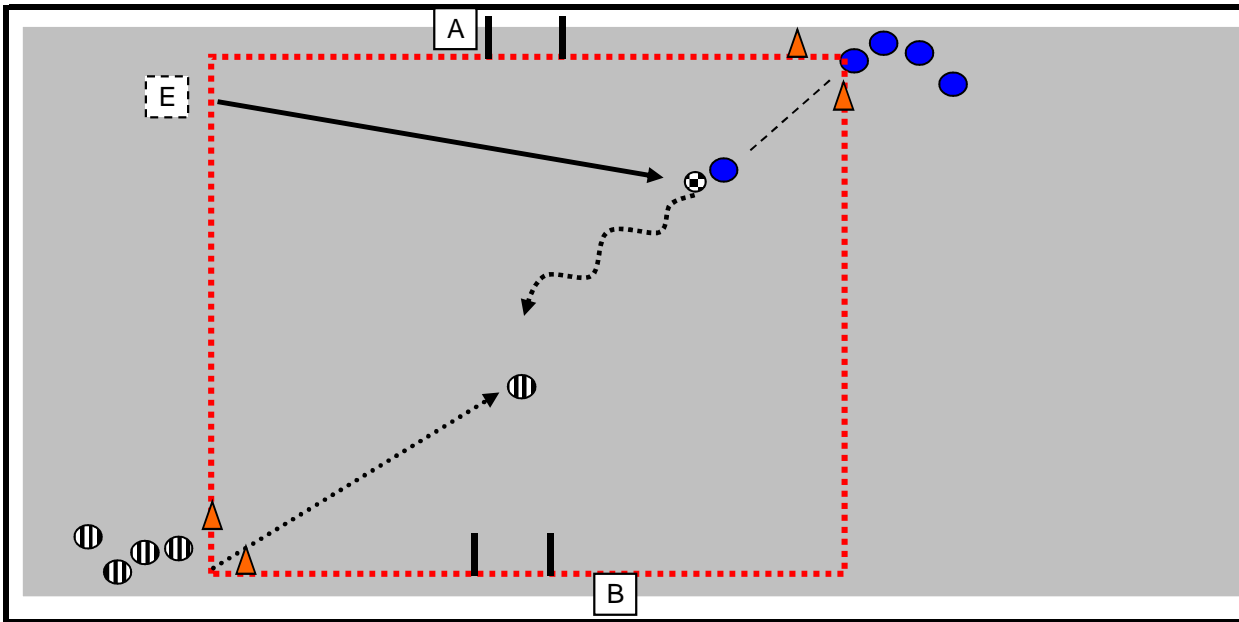
## MISE EN PLACE - ORGANISATION

**Caractérist.:** 2 équipes

**Période de mise en place** novembre-décembre

**Règles:** L'objectif est de marqué dans le but adverse en dribblant ou non.  
 L'éducateur donne le ballon de façon préférentielle à une équipe.  
 Au bout de deux ou trois passage par joueur, il change d'équipe.  
 Le joueur qui attaque doit aller marquer dans le but "B", si le defenseur récupère le ballon, il doit aller marquer dans le but "A". Le duel ne doit pas durée plus de **30 secondes.**

**Objectif** Conduite du ballon  
 Dribble



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	4
	1
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<b><u>Réservé à l'éducateur</u></b>
---------------------	-------------------------------------



# Jeu d'éveil 4

Autres thèmes  
jeu réduit



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

**Caractérist.:** 2 équipes de 3 joueurs.  
Terrain 10 x 15 m, deux buts

**Période de mise en place** Janvier - mars

**Règles:** Jeu libre à 3 contre 3;  
Temps de jeu 10'  
Sans gardien

**Objectif** Permettre au joueur de toucher souvent le ballon.  
Améliorer la maîtrise du ballon.

**Evolution:** Faire des changements fréquents

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>		Organisation	
			Surface	
			Long	
			Larg	
			Diam	
			Matériel	
				4
				1
			Effectif	

# Jeu d'éveil 5

Autres thèmes  
jeu réduit



LIGUE DE FOOTBALL  
DES HAUTS DE FRANCE



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

**Caractérist.:** 2 équipes de 3 joueurs.  
Terrain 10 x 15 m, 4 buts

**Période de mise en place** Mars - Avril

**Règles:** Jeu libre à 3 contre 3;  
Temps de jeu 10'  
Sans gardien  
2 buts à attaquer, 2 buts à défendre

**Objectif** Permettre au joueur de toucher souvent le ballon.  
Améliorer la maîtrise du ballon.

**Evolution:** Faire des changements fréquents

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>		Organisation	
			Surface	
			Long	
			Larg	
			Diam	
			Matériel	
				8
				1
		Effectif		



# Jeu d'éveil 6

Autres thèmes  
jeu réduit



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

**Caractérist.:** 2 équipes de 3 joueurs.  
Terrain 10 x 15 m,

**Période de mise en place** Avril

**Règles:** Jeu libre à 3 contre 3;  
Temps de jeu 10'  
Sans gardien  
Stopper le ballon derrière la ligne adverse

**Objectif** Permettre au joueur de toucher souvent le ballon.  
Améliorer la maîtrise du ballon.

**Evolution:** Faire des changements fréquents

		Organisation	
		Surface	
		Long	
		Larg	
		Diam	
		Matériel	
Effectif			
	1		
OBSERVATIONS	<u>Réservé à l'éducateur</u>		



# Jeu d'éveil 7

Autres thèmes  
jeu réduit



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

**Caractérist.:** 2 équipes

Terrain 10 x 15 m, 4 zones en coin servant de cible

**Règles:** Jeu libre à 3 contre 3;

Temps de jeu 10'

Sans gardien

Stopper le ballon dans l'un des 4 coins

**Période de mise en place** Mai

**Objectif** Permettre au joueur de toucher souvent le ballon.  
Améliorer la maîtrise du ballon.

**Evolution:** Faire des changements fréquents

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	1
Effectif	

OBSERVATIONS

Réservé à l'éducateur



# Relais 1



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

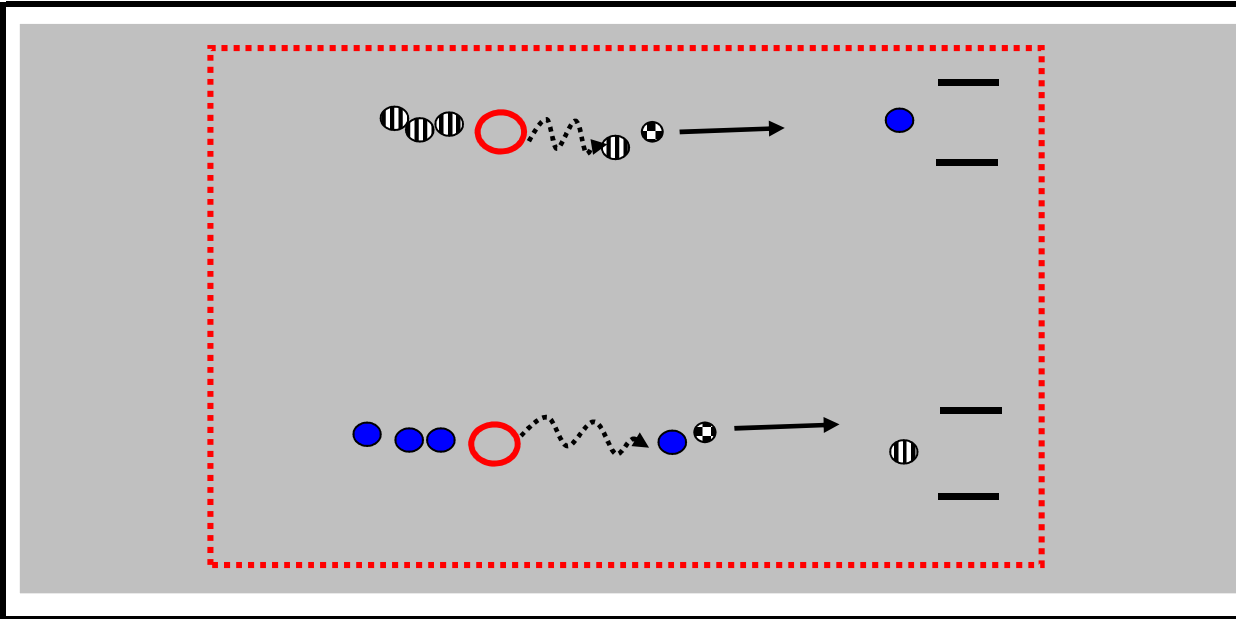
**Caractérist.:** 2 équipes de 5 joueurs.

**Période de mise en place** Septembre - Octobre

**Règles:** Le premier de chacune des deux équipes s'élance pour marquer un but au gardien adverse. Il récupère son ballon et le porte à la main dans le cerceau. Deux autres joueurs partent. L'équipe qui termine première remporte un point, SI EN PLUS elle a marqué plus de but que l'adversaire, elle marque un 2ème point.

**Objectif** Conduite de balle et frappe de balle

**Remarque** Pour un bon apprentissage, faire passer le joueur deux ou trois sans pression de compétition.  
Animer et compter les points ensuite.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	2
	2
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>
---------------------	------------------------------





## Relais 2

LIGUE DE FOOTBALL  
DES HAUTS DE FRANCE



### MISE EN PLACE - ORGANISATION

**Caractérist.:** 2 équipes de 5 joueurs.

**Règles:** Le premier joueur de chaque équipe court chercher le ballon placé dans le cerceau, passe en conduite de balle une porte matérialisée par deux constri-foot avant de ramener le ballon dans le cerceau en l'immobilisant avec le pied et d'aller taper dans la main du partenaire qui attend.

**Variante :** Faire le tour des deux constri-foot avant de revenir poser le ballon dans le cerceau.

**Période de mise en place** Octobre - novembre

**Objectif** Conduite de balle

**Remarque** Pour un bon apprentissage, faire passer le joueur deux ou trois sans pression de compétition.  
Animer et compter les points ensuite.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	2
	2
	2
Effectif	

OBSERVATIONS

Réservé à l'éducateur



## Relais 3

LIGUE DE FOOTBALL  
DES HAUTS DE FRANCE



### MISE EN PLACE - ORGANISATION

**Caractérist.:** 2 équipes de 5 joueurs.

**Période de mise en place** novembre - décembre

**Règles:** Le premier de chacune des deux équipes s'élance pour marquer un but au gardien adverse. Conduit le ballon, fais un one/deux avec la planche et frappe. Il récupère le ballon et le porte à la main dans le cerceau.  
L'équipe qui termine première remporte un point, SI EN PLUS elle a marqué plus de but que l'adversaire, elle marque un 2ème point.

**Objectif** Conduite de balle, passe et frappe.

**Remarque :** Si vous n'avez pas de planche, vous pouvez la remplacer par un joueur. Pour un bon apprentissage, faire passer le joueur deux ou trois sans pression de compétition.  
Animer et compter les points ensuite.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	2
	4
	2
	2
	2
Effectif	

OBSERVATIONS

Réservé à l'éducateur



# Relais 4



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

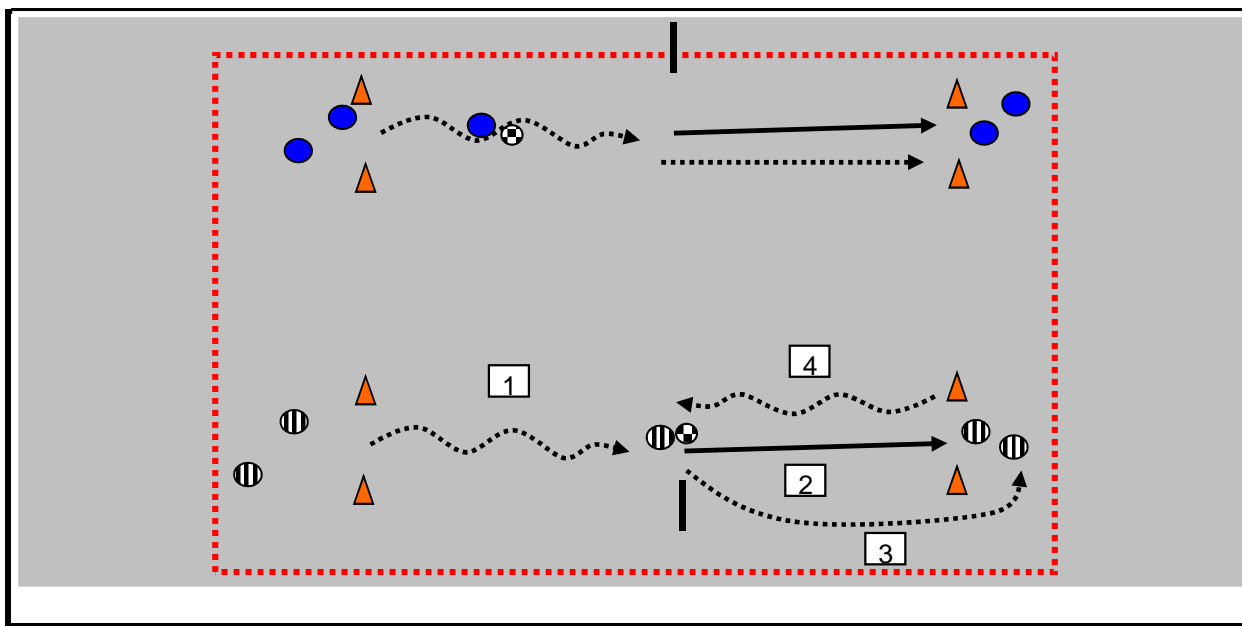
**Caractérist.:** 2 équipes

**Période de mise en place** Janvier

**Règles:** Le premier de chaque équipe part balle au pied jusqu'au milieu du terrain et effectue une passe à son partenaire, qui maîtrise le ballon et conduit à son tour le ballon jusqu'au milieu.  
Le relais se finit quand les joueurs ont repris leur place de départ.

**Objectif** Conduite de balle, passe, contrôle.

**Remarque** Pour un bon apprentissage, faire passer le joueur deux ou trois sans pression de compétition.  
Animer et compter les points ensuite.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	2
	8
	2
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>
---------------------	------------------------------



# Relais 5



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

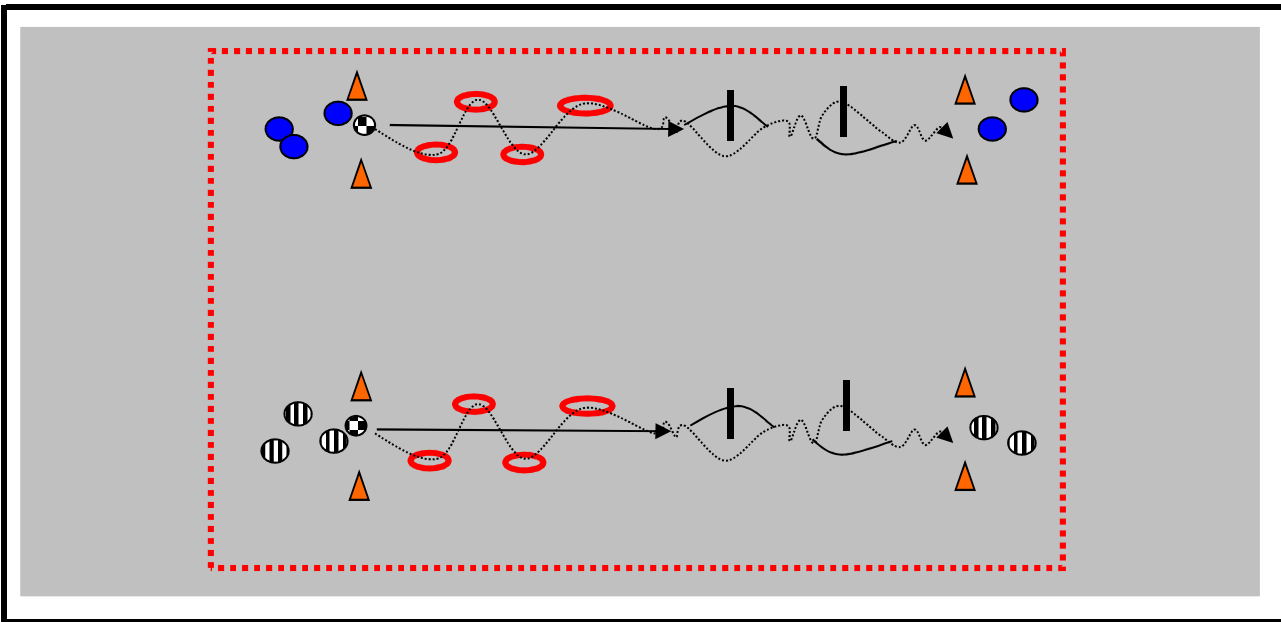
**Caractérist.:** 2 équipes

**Période de mise en place** Mars-Avril

**Règles:** Le premier de chaque équipe part balle au pied. Fais rouler le ballon au milieu des cerceaux et le récupère après avoir mis le pied gauche dans le cerceau de gauche et le pied droit dans le cerceau de droit. Balle au pied, il réalise deux grands ponts et fais une passe à son partenaire, qui réalise le parcours dans le sens inverse. Le relais se finit quand les joueurs ont repris leur place de départ.

**Objectif** Coordination  
Conduite de balle

**Remarque** Il est préférable pour un bon apprentissage, que les joueurs réalisent le relais tranquillement avant de compter les points entre les deux équipes. Faire passer le joueurs deux ou trois fois sans pression de compétition.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	4
	8
	8
	2
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>
---------------------	------------------------------



# Relais 6



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

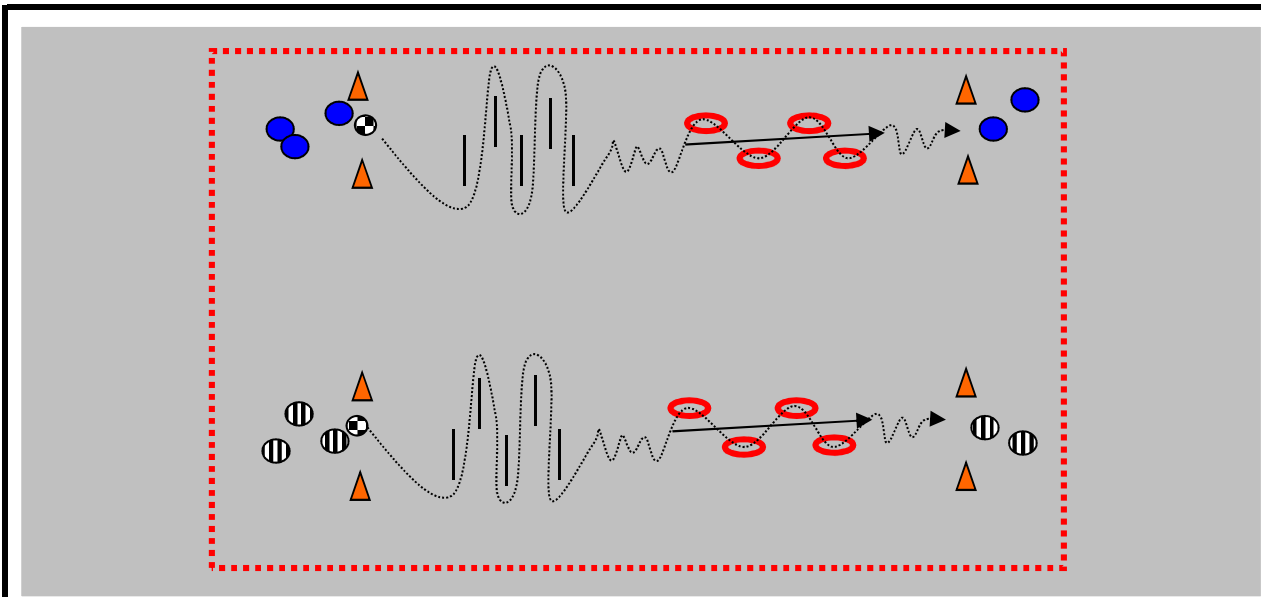
**Caractérist.:** 2 équipes

**Période de mise en place** Mai

**Règles:** Le premier de chaque équipe part balle au pied. Conduit le ballon avec la semelle en contournant les barres. Conduit normalement le ballon et le fait rouler entre les cerceaux pour le récupérer après avoir mis le pied droit dans le cerceau situé à droite et le pied gauche dans le cerceau situé à gauche, et transmet le ballon à son partenaire, qui réalise le relais dans l'autre sens.  
Le relais se finit quand les joueurs ont repris leur place de départ.

**Objectif** Coordination  
Conduite de balle

**Remarque** Il est préférable pour un bon apprentissage, que les joueurs réalisent le relais tranquillement avant de compter les points entre les deux équipes.  
Faire passer le joueurs deux ou trois fois sans pression de compétition.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	8
	8
	10
	2
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<b>Réservé à l'éducateur</b>
---------------------	------------------------------



# Parcours 1



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

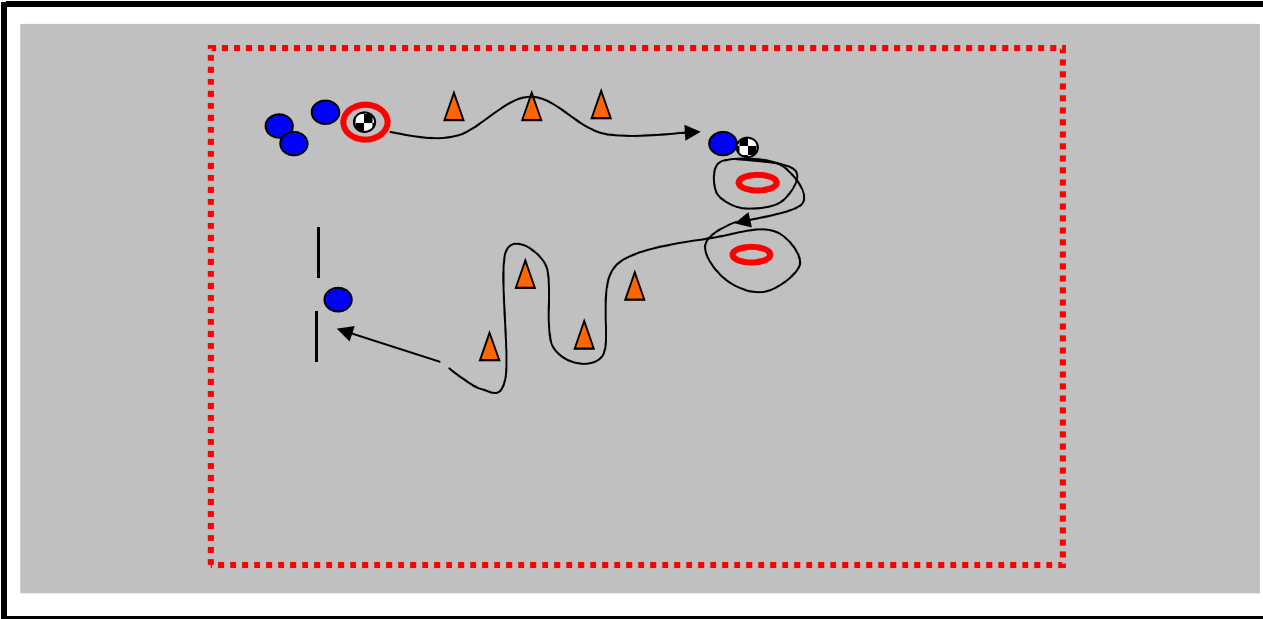
**Caractérist.:**

**Règles:** Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, puis fait le tour complet des cerceaux une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il continue en conduisant autour des plots et fini par une frappe sur le but.  
Il prend la place de son partenaire.

**Période de mise en place** Septembre - octobre

**Objectif** Coordination  
Conduite de balle

**Remarque** Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs.  
Penser à apporter de nombreuses variantes.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	2
	7
	3
	2 ou 3
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>
---------------------	------------------------------



# Parcours 2



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

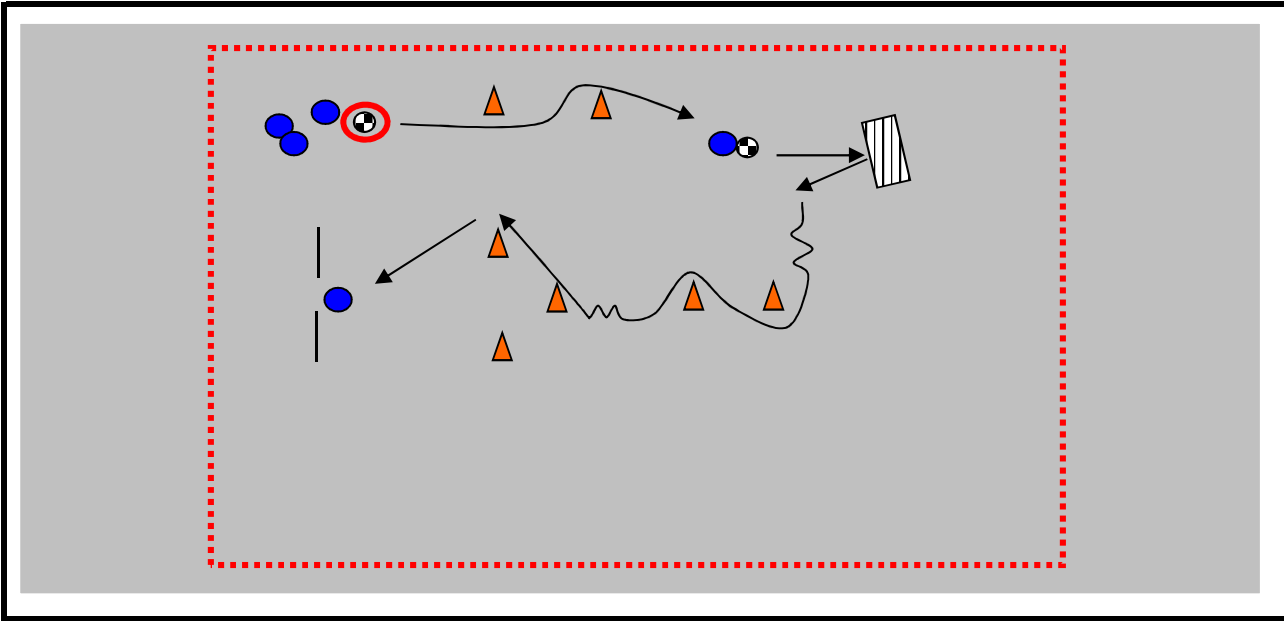
**Caractérist.:**

**Règles:** Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, effectue un une / deux avec la planche, conduit le ballon entre les plots et choisit d'aller soit à droite pour frapper du droit ou à gauche pour frapper du gauche.  
Il prend la place de son partenaire dans le but.

**Période de mise en place** Novembre

**Objectif** Coordination  
Conduite de balle

**Remarque** Faire partir toute les 5 secondes les joueurs.  
Penser à apporter de nombreuses variantes.  
La planche peut être remplacé par un joueur.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	1
	2
	7
	1
	2 ou 3
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<b>Réservé à l'éducateur</b>
---------------------	------------------------------



# Parcours 3



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

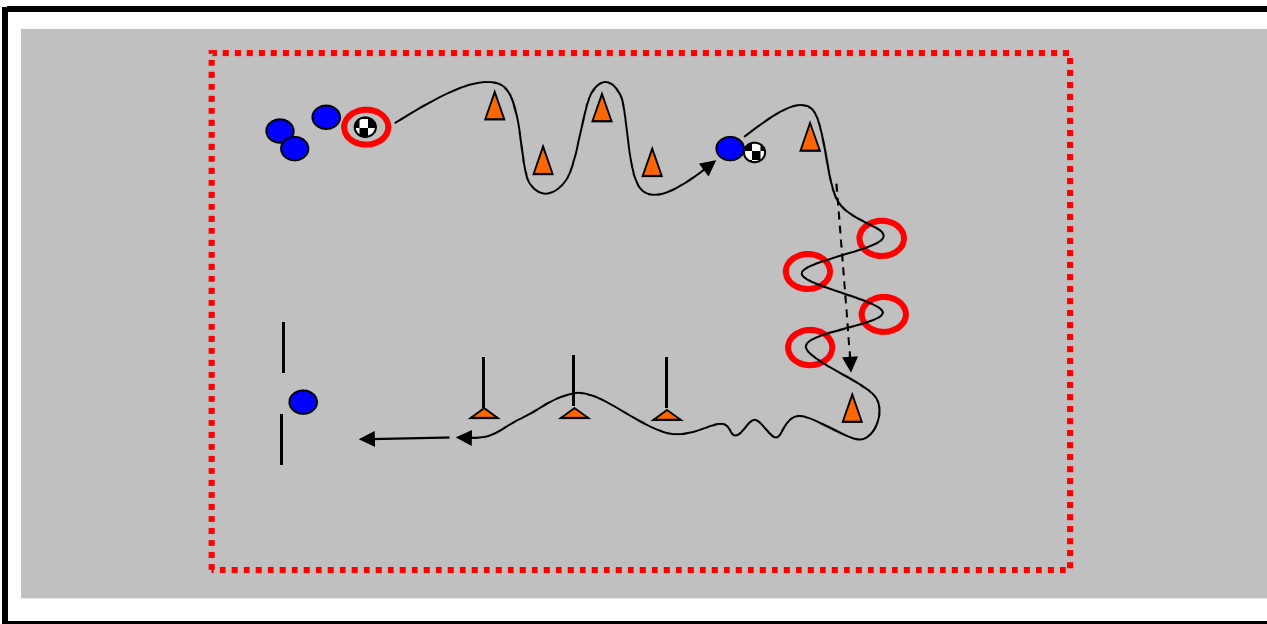
**Caractérist.:**

**Règles:** Le premier joueur conduit le ballon autour des plots, fait le tour du 5ème plot. Il fait rouler le ballon entre les cerceaux, et met le pied droit dans les cerceaux situés à droite, et le pied gauche dans les cerceaux situés à gauche.  
 Il récupère le ballon, conduit le ballon entre les trois constri-foot, et frappe au but.  
 Il prend ensuite la place de son partenaire dans le but.

**Période de mise en place** Décembre - Janvier

**Objectif** Coordination  
 Conduite de balle

**Remarque** Faire partir toute les 5 secondes les joueurs.  
 Penser à apporter de nombreuses variantes.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	5
	6
	5
	2 ou 3
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>
---------------------	------------------------------





# Parcours 4



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

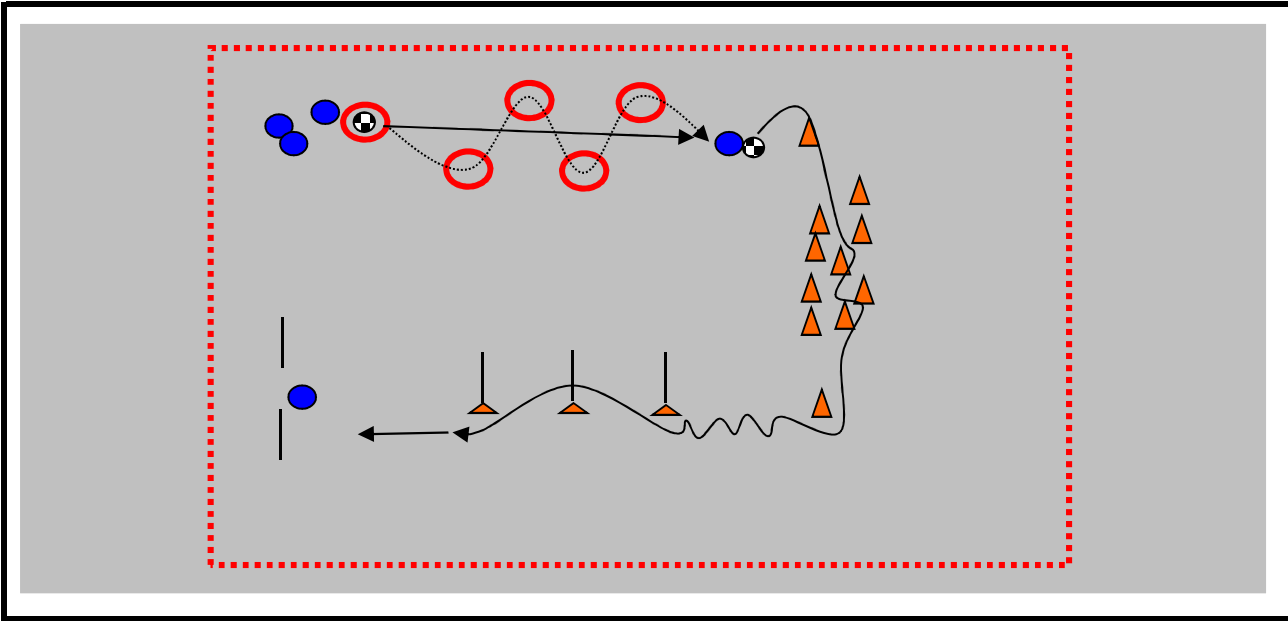
**Caractérist.:**

**Règles:** Le premier joueur fait rouler le ballon entre les cerceaux, et met le pied droit dans les cerceaux situés à droite, et le pied gauche dans les cerceaux situés à gauche. Il récupère le ballon et le conduit dans la "forêt" de plots, enchaîne un slalom entre les constri-foot. Il finit par une frappe sur le but. Il prend ensuite la place de son camarade dans les buts.

**Période de mise en place** Février - Mars

**Objectif** Coordination  
Conduite de balle

**Remarque** Faire partir toute les 5 secondes les joueurs.  
Penser à apporter de nombreuses variantes.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	5
	9
	5
	2 ou 3
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<b>Réservé à l'éducateur</b>
---------------------	------------------------------



# Parcours 5



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

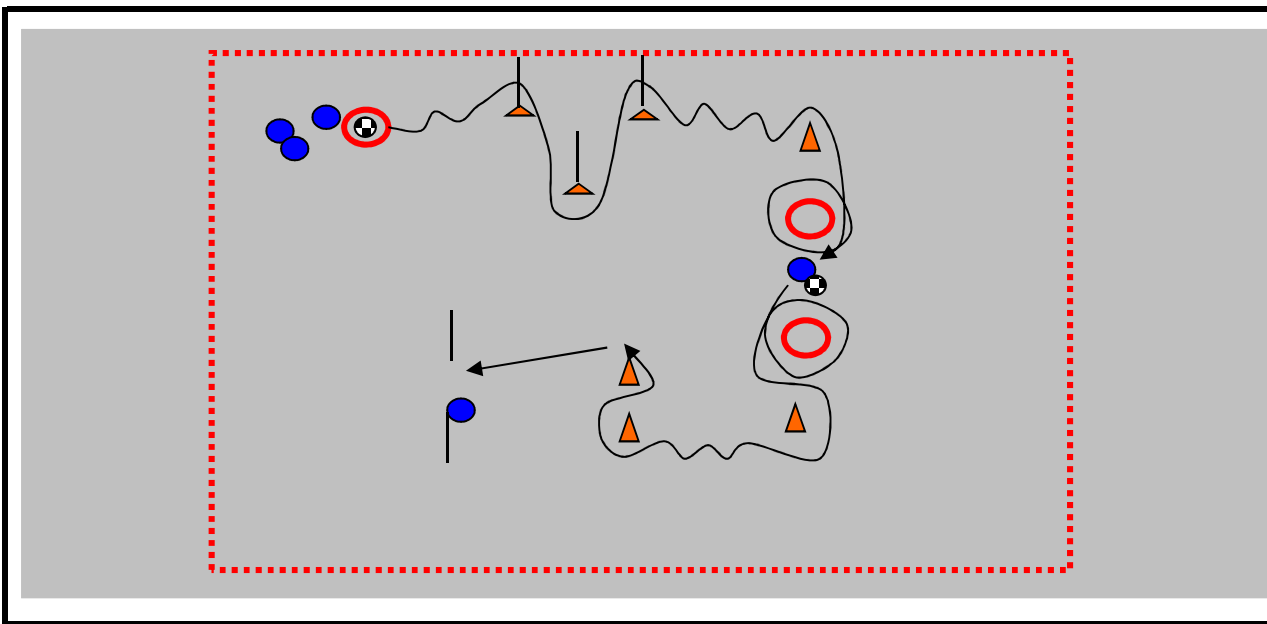
**Caractérist.:**

**Règles:** Le premier joueur conduit le ballon entre les constri-foot, puis contourne les cerceaux une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il contourne le plot et passe par la porte délimitée par les plots, puis frappe au but et prend la place de son camarade dans le but.

**Période de mise en place** Avril

**Objectif** Coordination  
Conduite de balle

**Remarque** Faire partir toute les 5 secondes les joueurs.  
Penser à apporter de nombreuses variantes.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	5
	4
	3
	2 ou 3
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>
---------------------	------------------------------



# Parcours 6



## MISE EN PLACE - ORGANISATION

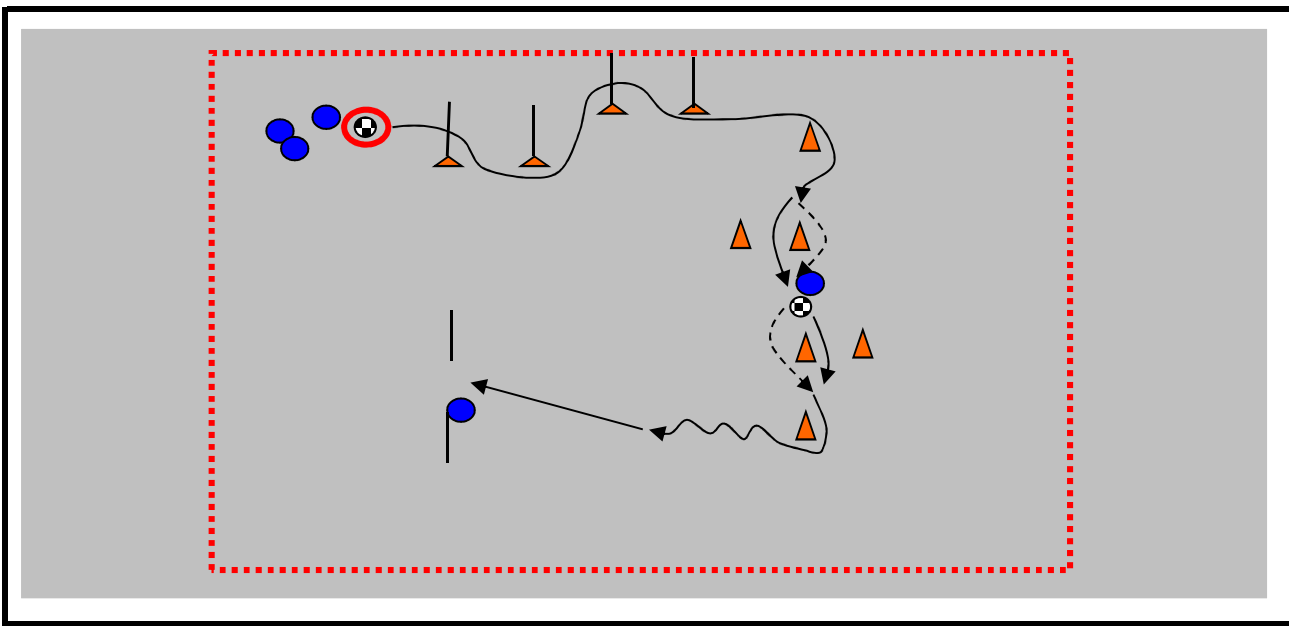
**Caractérist.:**

**Règles:** Le premier joueur conduit le ballon et entre dans la première porte délimitée par les constri-foot, puis dans la deuxième porte. Il contourne le plot, et fait passer le ballon entre les plots pendant qu'il passe à l'extérieur. Il finit en contournant le plot et en frappant au but. Il prend la place de son partenaire dans le but.

**Période de mise en place** Mai

**Objectif** Coordination  
Conduite de balle

**Remarque** Faire partir toute les 5 secondes les joueurs.  
Penser à apporter de nombreuses variantes.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	5
	4
	1
	2 ou 3
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<u>Réservé à l'éducateur</u>
---------------------	------------------------------