

OU

FOOT EN MARCHANT

FOOT EN MARCHANT

LA PRATIQUE À VOTRE RYTHME !

Vétérans
et super
vétérans

PÉRIMÈTRE

Aussi appelé « Walking Football », il est une variante du football qui se pratique à effectif réduit où les joueurs ont interdiction de courir. Cette pratique se déroule sur un terrain de 18 à 30 mètres de large sur 30 à 40 mètres de long. Le foot en marchant est une version plus lente du football avec des règles aménagées permettant une pratique loisir totalement sécurisée et accessible à tous (intergénérationnelle, mixité homme-femme et/ou sociale, inclusion).

CARACTÉRISTIQUES

Adaptabilité, intégration, partage, plaisir

RÈGLES DE BASE

- Durée préconisée : nombre de périodes modulables en fonction des publics (maximum = 60 minutes)
- Nombre de joueurs : 5 contre 5 ou 6 contre 6 (adaptable en fonction de la taille du terrain et/ou public)
- Interdiction de courir et de lever le ballon au dessus de la hauteur des hanches.
- 3 touches de balle maximum
- Pas de hors-jeu
- Fautes : les tacles et contacts sont strictement interdits
- Pour toute remise en jeu (touche, coup-franc, engagement...), les adversaires sont à 2 mètres minimum. Tous les coups-francs sont indirects
- Gardien de but : seul autorisé dans la surface de réparation, peut relancer à la main ou au pied

INSTALLATIONS ET MATÉRIEL

- Protège-tibia obligatoire
- Ballon Futsal préconisé ou ballon taille 5
- Possible sur toutes surfaces (gymnase, foot5, terrain extérieur...)
- Taille des buts adaptables (utilisés buts existants ou 4x1,8 mètres, 4x2 mètres ou 3x2 mètres)

DÉCOUVREZ LA PRATIQUE EN VIDÉO

https://youtu.be/znNX_WrgMQU

FOOT
EN
MARCHANT



FOOT EN MARCHANT

LA PRATIQUE À VOTRE RYTHME !

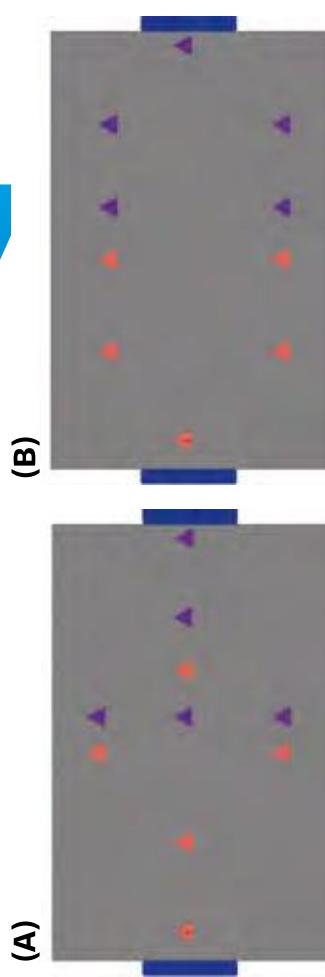
FOOT
MARCHANT

SYSTÈMES DE JEU OFFENSIF

(A) 1-2-1	//	1-3-1
(B) 2-2	//	2-3

SYSTÈMES DE JEU DÉFENSIF

(A) 3-1	//	3-2
(B) 2-2	//	2-3



5 CONSEILS POUR ATTAQUER

Phases de jeu	Conseils
Conserver - Progresser	Occuper l'espace en longueur et en profondeur
Conserver - Progresser	Utiliser le gardien comme soutien
Déséquilibrer - Finir	Se déplacer continuellement dans les espaces libres
Déséquilibrer - Finir	Changer de zone pour créer des espaces libres
Transition	Garder un appui offensif pour profiter de la récupération

5 CONSEILS POUR DÉFENDRE

Phases de jeu	Conseils
S'opposer à la progression	Cadrer le porteur du ballon et couper les lignes de passes
S'opposer à la progression	Créer un bloc dans l'axe ballon - but
Protéger son but	Orienter l'adversaire vers les lignes de touche
Protéger son but	Glisser sur la largeur et cadrer le tireur
Récupérer le ballon	Harceler le porteur (3 touches maximum)

FOOT EN MARCHANT

DOTATIONS POUR LES CLUBS

► Dotations offertes par la F.F.F. dans le cadre du plan de développement du Foot Loisir.



1 PAIRE DE BUTS 3X2



3X10 CHASUBLES



10 BALLONS NIKE TAILLE 5

FOOT EN MARCHANT

LES ÉLÉMENTS VISUELS POUR
COMMUNIQUER SUR
CETTE PRATIQUE

Foot en Marchant

Téléchargez l'ensemble des éléments de
cette pratique sur le lien suivant :
<http://bit.ly/FootloisirFFF>

Précédent

Foot en Marchant



Suivant

50

