3

LA MODÉLISATION DES U12-U13



U12-U13 – LA SAISON

U12-U13

Un Football pour tous les enfants



LE CADRE FFF

20 dates mini
Match sec ou maintien challenge
70 min

CRITERIUM
= Match sec

CHALLENGE
possible

- **Critérium (ou challenge)** — 10 dates
- **Jour de Coupe** — 4 dates
- **5v5** — 4 dates
- **Tournoi 8v8** — 2 dates



LES INCONTOURNABLES

Défis techniques
(Jonglerie et Tirs au but)

Opposition par Niveau
(Engagement, dissociation)

Différentes phases
(2 ou 3 phases)

Arbitrage des jeunes par les jeunes



LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Nbre total de journées (24 max)
- Nbre de phases,
- Nbre de journées par cycle, par phase
- Choix critérium ou challenge
- Temps de jeu (60 ou 70 min)
- Maintien de la jonglerie existante (sous conditions)
- Offre de Football à 5
- Organisation de la saison (Alterner les formats ou regrouper les formats)

Passion

Plaisir

U12-U13 – LE CRITERIUM

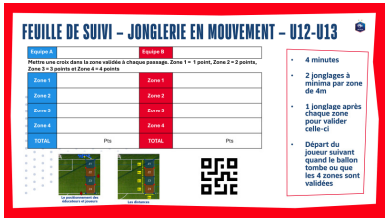
U12-U13

Un Football pour tous les enfants



Critérium	1 rencontre de 2 x 35 min Pause coaching à la 17e min Défi technique « Jonglerie » - Par niveau
LES INCONTOURNABLES	Défi jonglerie lors de toutes les dates Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche – Arbitrage tutoré
LES ADAPTATIONS POSSIBLES	• Maintien de la jonglerie existante (sous condition, validation Ligue) • Jonglerie n°1 : 1 minute ou 1min30 • Nbre de points pour la jonglerie (1 ou 2 pts)
LA JONGLERIE	• Surface de contact interdite = la tête • Rangement par niveau • Cycle 1 et 2 : Défi n°1 Jonglerie Statique • Cycle 3 et 4 : Défi n°2 Jonglerie en Mouvement











Passion

Plaisir

U12-U13 – LE CRITERIUM

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

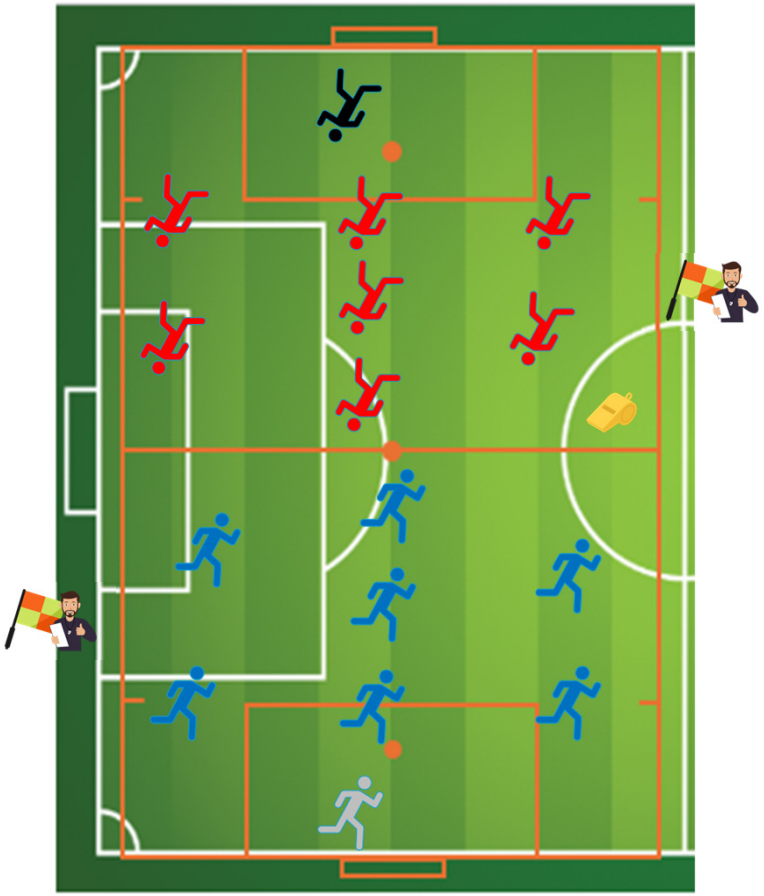
Nbre d'équipes : 2

Contenu :
- Défi jonglerie au début
- 1 match de 70 min (2 x 35min)

Jonglerie gagnée :
1 point de plus

Lois du jeu :
- Football à 8
- Pause coaching
- Arbitrage à la touche sur toutes les journées

Conseils Niveau :
- Critérium avec des équipes de même niveau



U12-U13 – CRITERIUM - DEFI TECHNIQUE N°1 – CYCLE 1 ET 2 – JONGLERIE - DUEL PAR NIVEAU

U12-U13

Un Football pour tous les enfants

Défi Jonglage Statique – Duel par niveau

Organisation

- Tous les joueurs s'alignent par ordre décroissant de meilleur score à la jonglerie pieds. Le meilleur de l'équipe A se met avec le meilleur de l'équipe B et ainsi de suite…
- Les joueurs fonctionnent par duo :
  - 1 joueur jongle
  - 1 joueur compte les touches
- 2 manches par enfant

Objectif

- Réaliser le meilleur score à la jonglerie. Le joueur qui a réalisé le plus de jonglages à la fin du temps, remporte un point pour son équipe.

Déroulement

- Chaque joueur dispose de **1 minute ou 1min30** de jonglage.
- Objectif : réaliser le maximum de touches consécutives.
- Surfaces autorisées : pieds, poitrine, genoux.

Règle importante :

  - Dès que le ballon touche le sol, le **compteur ne repart pas à 0**.
- Le ballon peut être démarré :
  - À la **main** ou au **sol**.
- Après chaque contact obligation de reposer le pied au sol.

Rôle de l'observateur

- Compter les touches à voix haute.
- Annoncer le meilleur score réalisé sur la minute.

Rotation

- Les rôles sont inversés à chaque manche (jongleur ↔ compteur).

Cas particulier

- Nbre de joueurs différents par équipe (vidéo)



U12-U13 – CRITERIUM - DEFI TECHNIQUE N°2 – CYCLE 3 ET 4 – JONGLERIE EN MOUVEMENT

Défi Jonglage en mouvement

Objectif
- Par équipe, valider le plus de zones possibles dans un délai de 4 min

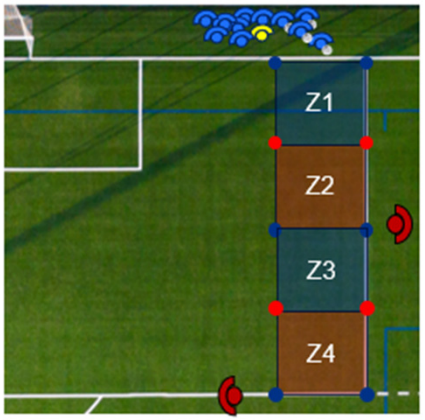
Départ possible :
- Au sol

Contacts autorisés
- Pieds,
- Genoux,
- Poitrine
- Tête interdite

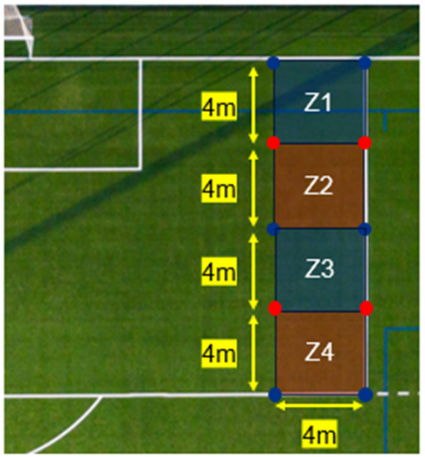
Règles importantes :

Validation d'une zone :
- À minima 2 jonglages par zone
- Maitrise par un jonglage à la sortie de la zone

Départ du joueur suivant :
- Quand le ballon tombe
- Quand les 2 zones sont validées



Le positionnement des éducateurs et joueurs



Les distances

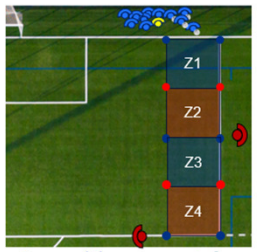


FEUILLE DE SUIVI – JONGLERIE EN MOUVEMENT – U12-U13

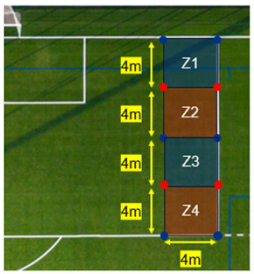
Equipe A		Equipe B	

Mettre une croix dans la zone validée à chaque passage. Zone 1 = 1 point, Zone 2 = 2 points, Zone 3 = 3 points et Zone 4 = 4 points

Zone 1		Zone 1	
Zone 2		Zone 2	
Zone 3		Zone 3	
Zone 4		Zone 4	
TOTAL	Pts	TOTAL	Pts



Le positionnement des éducateurs et joueurs



Les distances

- 4 minutes
- 2 jonglages à minima par zone de 4m
- 1 jonglage après chaque zone pour valider celle-ci
- Départ du joueur suivant quand le ballon tombe ou que les 4 zones sont validées