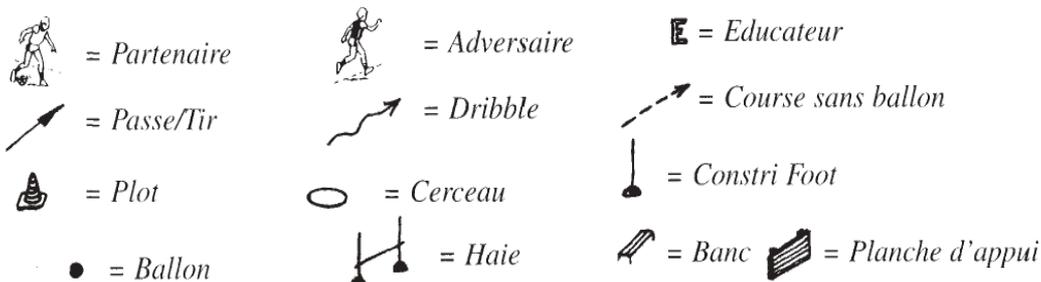


Code utilisé pour la présentation des jeux :



LES PARCOURS

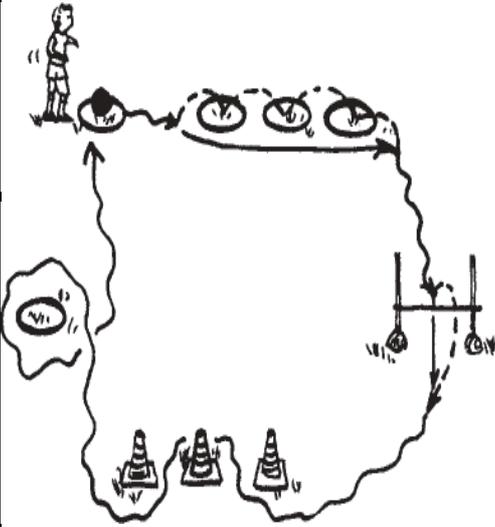
Les parcours intègrent des objectifs proches des relais : coordinations générale et spécifique, développement de la psychomotricité. Il faut veiller dans l'animation du parcours à faire partir les joueurs avec peu d'écart de temps (maxi 4 à 5 secondes afin d'obtenir une bonne activité et éviter une longue colonne d'enfants en attente).
Variante : tous ces parcours peuvent être réalisés sans haies.

PARCOURS N°1

| DESSIN | DEROULEMENT DU JEU | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--------------|--------------|--------------|--------------|-----------|-----------|-----------|---|---|--|---|---|--|--|
|  | <p>Les joueurs partent toutes les 5 secondes et effectuent plusieurs fois le parcours en circuit fermé. Chaque éducateur pensera à apporter des variantes nombreuses.</p> <p>Importance d'une démonstration de qualité.</p> <p>Possibilité de faire partir une équipe dans un sens et l'autre équipe dans l'autre sens.</p> | | | | | | | | | | | | | | |
| MATERIEL | | | | | | | | | | | | | | | |
|        | <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">Ballons</td> <td style="text-align: center;">Cônes</td> <td style="text-align: center;">Plot-constri</td> <td style="text-align: center;">Haie-constri</td> <td style="text-align: center;">Cerceaux</td> <td style="text-align: center;">Chasubles</td> <td style="text-align: center;">Chasubles</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">8</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td></td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> | Ballons | Cônes | Plot-constri | Haie-constri | Cerceaux | Chasubles | Chasubles | 8 | 3 | | 2 | 2 | | |
| Ballons | Cônes | Plot-constri | Haie-constri | Cerceaux | Chasubles | Chasubles | | | | | | | | | |
| 8 | 3 | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | |

PARCOURS N°2

DESSIN



DEROULEMENT DU JEU

Les joueurs partent toutes les 5 secondes et effectuent plusieurs fois le parcours en circuit fermé. Au niveau des cerceaux, les joueurs poussent leur ballon et effectuent "clochepied" dans les cerceaux. En ce qui concerne la haie, pousser le ballon sous la haie et passer par-dessus

Importance d'une démonstration de qualité.

Possibilité de faire partir une équipe dans un sens et l'autre équipe dans l'autre sens.

MATERIEL



Ballons

Cônes

Plot-constri

Haie-constri

Cerceaux

Chasubles

Chasubles

8

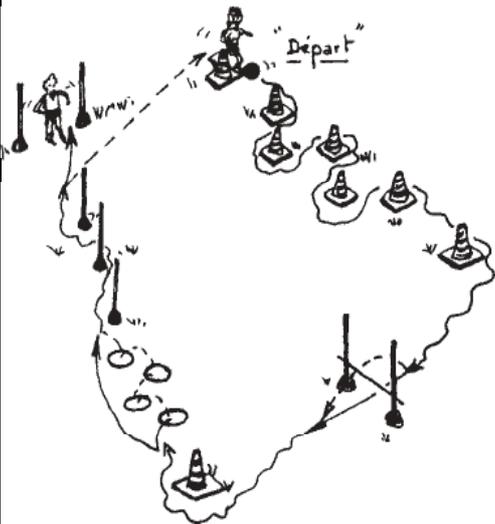
3

1

5

PARCOURS N°3

DESSIN



DEROULEMENT DU JEU

Départ : conduire le ballon à travers les plots, pousser le ballon sous la haie, contourner le plot à droite ou à gauche, faire rouler le ballon à droite ou à gauche du cerceau tout en marquant des appuis dans les cerceaux puis récupérer son ballon, slalomer entre les constri-foot avant de tiere au but comme indiqué sur le dessin.

Importance d'une démonstration de qualité.

MATERIEL



Ballons

Cônes

Plot-constri

Haie-constri

Cerceaux

Chasubles

Chasubles

8

8

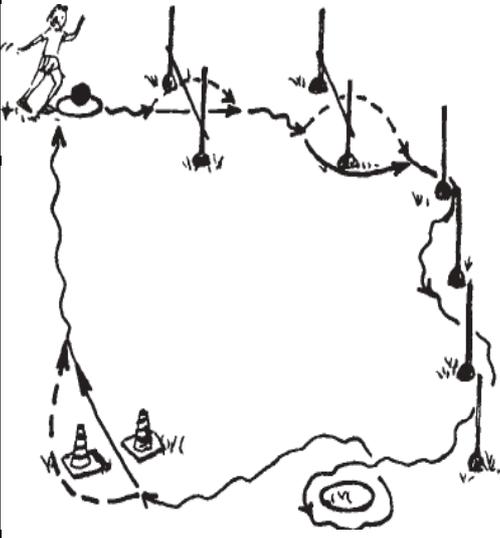
5

1

4

PARCOURS N°4

DESSIN



DEROULEMENT DU JEU

Les joueurs effectuent plusieurs passages sur un circuit fermé. Le départ se fait au niveau du cerceau. Chaque enfant conduit son ballon puis le fait passer sous la première haie (joueur par-dessus) avant de pousser à D ou à G de la deuxième haie (joueur par dessus), puis accomplit un slalom entre les 4 constri-foot. Il poursuit en contournant le cerceau et fait passer le ballon par la porte en passant lui-même par l'extérieur.

Importance d'une démonstration de qualité.

Possibilité de faire partir une équipe dans un sens et l'autre équipe dans l'autre sens.

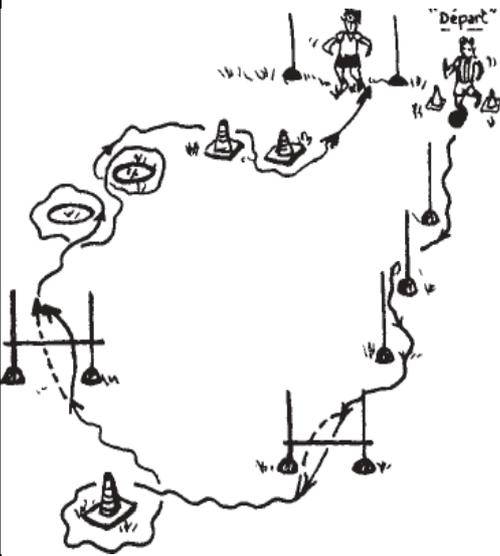
MATERIEL



| Ballons | Cônes | Plot-constri | Haie-constri | Cerceaux | Chasubles | Chasubles |
|---------|-------|--------------|--------------|----------|-----------|-----------|
| 8 | 2 | 4 | 2 | 2 | | |

PARCOURS N°5

DESSIN



DEROULEMENT DU JEU

Départ : slalomer entre les constri-foot, sauter par-dessus la haie après avoir poussé le ballon sous la haie, contourner le plot, se diriger en conduite de balle vers la deuxième haie, passer le ballon par-dessus la haie puis ramper dessous, conduire autour des deux cerceaux, slalomer enfin entre les plots avant de tirer au but.

Importance d'une démonstration de qualité.

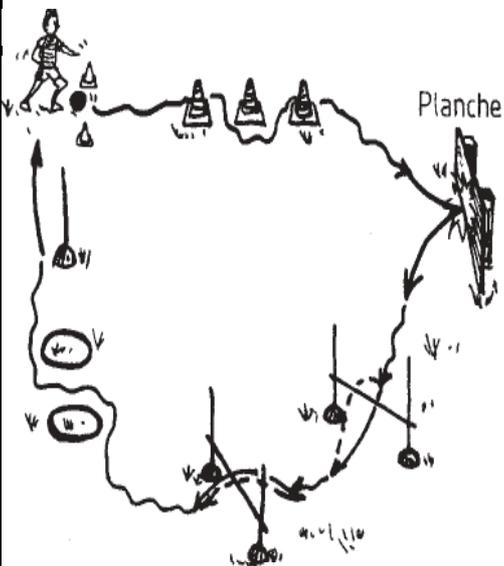
MATERIEL



| Ballons | Cônes | Plot-constri | Haie-constri | Cerceaux | Chasubles | Chasubles |
|---------|-------|--------------|--------------|----------|-----------|-----------|
| 8 | 5 | 5 | 2 | 2 | | |

PARCOURS N°6

DESSIN



DEROULEMENT DU JEU

Chaque enfant exécute un slalom à travers les 3 plots, prend appui sur la planche, récupère son ballon, franchit la première haie en glissant le ballon dessous, puis le fait passer au dessus de la seconde haie avant de terminer son parcours en accomplissant un slalom entre les cerceaux.

Importance d'une démonstration de qualité.

Possibilité de faire partir une équipe dans un sens et l'autre équipe dans l'autre sens.

MATERIEL



Ballons

Cônes

Plot-constri

Haie-constri

Cerceaux

Chasubles

Chasubles

8

5

1

2

2