<u>Critérium du Dimanche Matin – Loisirs – District Aisne de Football</u>

REGLEMENT pour la Saison 2020.2021 - Edition du 16.09.2020

Définition de la compétition

Le critérium du dimanche matin est organisé sous le contrôle du DAF, selon les règlements de la FFF et réservé aux clubs régulièrement affiliés (Art. 11 des RG).

Chaque club admis à y participer déclare accepter le présent règlement.

Les ententes entre 3 clubs sont admises.

Déroulement de l'épreuve (partie Championnat) : 78 équipes engagées

Elle se dispute sur 2 niveaux

Niveau 1-29 équipes selon résultats de la saison précédente.

2 groupes de 10 équipes

1 groupe de 9 équipes

Niveau 2 – les 49 autres équipes

3 Groupes de 9 équipes

2 Groupes de 11 équipes

Avec un championnat de 18 (ou 22) journées en aller-retour.

Qualification

Chaque joueur participant au critérium doit être <u>obligatoirement titulaire d'une licence Foot</u>
<u>Loisir</u> délivrée par la Ligue des Hauts de France en conformité avec les Règlements généraux et être âgé de plus de <u>31 ans.</u>

L'utilisation de la FMI est obligatoire pour toutes les rencontres.

En cas de non utilisation de celle-ci, chaque responsable d'équipe devra présenter avant de disputer la rencontre le listing de ses licenciés, édité via footclubs (onglet licences - éditions extractions — sélectionnez la catégorie de licence « loisirs » - cochez liste licences matches — validez — imprimez). Vous pouvez également utiliser l'application Foot compagnon sur votre téléphone pour présenter les licences dématérialisées le jour de la rencontre.

Sans l'utilisation d'un des deux dispositifs ci-dessus, la rencontre ne pourra se dérouler.

Participation des joueurs

Le nombre de joueurs mutés n'est pas limité.

Le changement de joueur est autorisé à tout moment → le remplacement est permanent. Un joueur peut à tout moment de la rencontre prendre la fonction d'arbitre, celui-ci pouvant devenir joueur de champ.

En championnat, le nombre de joueurs pouvant participer à une rencontre est illimité.

En Championnat et en Coupe, il est autorisé de faire participer 2 joueurs maximum licenciés loisirs, ayant participé au dernier match officiel de <u>l'équipe immédiatement supérieure</u> (aucun des autres équipes), si celle-ci joue dans les 48 heures entourant cette rencontre. Au-delà, aucun joueur ne peut participer à cette rencontre.

Organisation des épreuves

Les matches se disputent le dimanche matin sur le terrain du premier nommé.

La durée du match est de 2 fois 45 minutes.

En coupe, il ne sera pas effectué de prolongations en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, mais directement une séance de tirs aux buts.

Le coup d'envoi de toutes les rencontres est fixé à 9h30.

Toutes les rencontres doivent être effectuées.

Dans le cas contraire, les rencontres seront considérées comme perdues pour les deux clubs (-1 point, par forfait sur le score de 3 buts à 0).

Changement d'heure, de lieu ou de jour

Ces changements sont autorisés dès lors qu'il y a accord entre les clubs. Pour les reports ou l'avancement de rencontres, les clubs devront suivre la procédure officielle dans foot club : « demande de changement de match » afin d'en aviser le DAF, et que ce dernier puisse valider et officialiser les modifications

Forfait

Le forfait général d'une équipe du club considérée hiérarchiquement supérieure n'entraîne pas le forfait de l'équipe engagée en critérium/Loisirs

Accessions et descentes

Les équipes classées à la 1^{ère} de chaque groupe de niveau 2 <u>pourront</u> prétendre au niveau 1 pour la saison suivante sans que cela ne soit automatique ni obligatoire.

Chaque club <u>pourra</u> demander son niveau la saison prochaine selon le niveau de sa future équipe. La Commission étudiera les souhaits et décidera en tenant compte au maximum des désirs de chacun.

Discipline de police des terrains

Tout joueur exclu du terrain doit adresser un rapport au district.

Arbitrage

Des arbitres officiels peuvent être désignés par la commission des arbitres. Les frais seront supportés par moitié entre les 2 équipes.

Règlement des coupes

Les rencontres se disputeront comme les autres matches le dimanche matin à 9 h 30. Les clubs éliminés jusqu'en 8ème de finales du Challenge Elie participeront au Challenge Démarest.

Des arbitres officiels seront désignés par la CDA à partir des 8èmes de finales. Les frais d'arbitrage seront supportés par moitié entre les 2 clubs.

En cas d'absence de l'arbitre désigné, priorité à un arbitre auxiliaire du club visiteur puis à un arbitre auxiliaire du club recevant. Au-delà, un tirage au sort désignera l'arbitre.

Lieu des rencontres : chez les clubs s'étant déplacés au tour précédent sinon chez le premier tiré au sort ou chez le club positionné sur la ligne supérieure dans le tableau final).

En ces de couleurs de maillots identiques, c'est le club recevant qui devra en changer. Pour les Finales des Challenges Cyril ELIE et Jean Claude DEMAREST, 16 joueurs maximum peuvent être inscrits sur la feuille de match et tous peuvent participer à la rencontre avec changement permanent.

Lieu des finales :

La finale du Challenge Cyril ELIE se déroulera sur les installations du club de VIC SUR AISNE. La Finale du Challenge Jean Claude DEMAREST se déroulera sur les installations du club de CROUY CUFFIES. (À CUFFIES).

Numérotation

La numérotation des maillots, ainsi que la participation au début de la rencontre sont laissées au libre choix de chaque club.

Pour les Finales des Challenges Elie et Demarest, les joueurs débutant la rencontre porteront les numéros de 1 à 11.

Appels et réclamations

Les réclamations et appels sont introduits selon les conditions prévues dans les Règlements Généraux de la FFF.

Divers

Le comité directeur se réserve le droit de modifier le présent règlement en cas de nécessité.