



FESTIVAL U13 PITCH
Saison 2018-2019

Tour N° 1 DEPARTEMENTAL

SAMEDI 13 OCTOBRE 2018 à partir de 14 H 00

GROUPE	EQUIPES	Lieu des plateaux
1	FC THIERACHE – FRESNOY FONSOUMMES – BOHAIN – BUIRE HIRSON ORIGNY EN TH – MONTCORNET BRUNEHAMEL	LE NOUVION EN TH
2	VERVINS – GUIGNICOURT – SAINS RICHAUMONT MARLE – AULNOIS SS LAON - BUCY PIERREPONTS	BUCY PIERREPONT
3	HOLNON FAYET – SAMBRE ET OISE – LA FERRE – VERMAND – RIBEMONT -	RIBEMONT
4	O ST QUENTIN – GAUCHY ST QUENTIN – ORIGNY THENELLES – FRIERES FLAVY – MONTECOURT CLASTRES -	GRUGIES
5	HARLY QUENTIN - PREMONTRE ST GOBAIN – PTT LAON – BRISSY HAMEGICOURT – OGNES	PREMONTRE
6	ITANCOURT – TERGNIER – MOY AISNE – BARENTON CHERY CREPY – 4 VILLAGES -	TERGNIER
7	POULE A: CHAUNY - VIC SUR AISNE – AMIGNY ROUY SINCENY POULE B: ARSENAL CLUB – VIRY NOUREUIL – 3 CHATEAUX BLERANCOURT	CHAUNY
8	POULE A : US LAON – ATHIES SS LAON –SISSONNE POULE B : BRUYERES ET MBT – BOURG ET COMIN BEAURIEUX CORBENY - LIESSE MARAIS	LAON
9	POULE A : SOISSONS GS – BVS– CUFFIES CROUY – POULE B : BCV – ANIZY PINON - VILLENEUVE ST GERMAIN BILLY SUR AISNE	BUCY LE LONG
10	POULE A : FC VILLERS – COINCY NEUILLY – MILONAISE POULE B: CHATEAU ETAMPES – PRESLES - COURMELLES	VILLERS COTTERETS
11	IEC CHATEAU TH – DES VALLEES – USA – FERRE EN TARDENOIS – BRENY OULCHY -	CHATEU THIERRY



FESTIVAL U13 PITCH

Saison 2018 - 2019

Tour N° 1 DEPARTEMENTAL

SAMEDI 13 OCTOBRE 2018 à partir de 14 H 00

RENDEZ-VOUS à 13 H 30 au Stade
DEBUT DES RENCONTRES dès 14 H 00

Groupe : Durée d'un match : 1 x 15 minutes si groupe de 5 équipes
Ou 1 x 20 minutes si groupe de 3 équipes dans une poule de 6 équipes
(Avec pause coaching de 2 minutes maxi)

STADE DE Club organisateur :

Equipes convoquées :

.....

Planning des RENCONTRES

Horaire	Rencontres	Score
Match 1		
Match 2		
Match 3		
Match 4		
Match 5		
Match 6		
Match 7		
Match 8		
Match 9		
Match 10		

Classement :

Observations éventuelles :

.....

1er tour : 11 poules de 5 ou 6 équipes

(1 éliminé par plateau)

Si 1 club absent il est éliminé d'office Les autres équipes du plateau sont qualifiées

Soit 48 équipes au Tour N° 2

FEUILLE A ETABLIR et A RETOURNER AU DISTRICT AISNE DE FOOTBALL –
B. P. N° 35 – 02302 CHAUNY CEDEX

par le CLUB ORGANISATEUR, autrement dit le club RECEVANT, dans les 48 Heures.



FESTIVAL U13 PITCH

Tour N° 1 Départemental des U13 : **Samedi 13 Octobre 2018**

RENDEZ VOUS à 13 H 30

MATCHES dès 14 H 00

FEUILLE D'ENGAGEMENT DE L'EQUIPE DE

NOM et PRENOM DES JOUEURS	Date de Naissance	N° de Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Nom et Prénom de la Personne Adulte Responsable :

Feuille d'engagement à remettre au Responsable dès votre arrivée au stade

Sont autorisés à participer :

Les U12 et U13 – né(e)s en 2006, 2007 et les U14F nées en 2005

3 U11, né(e)s en 2008 peuvent également faire partie de l'équipe.



REGLEMENT du FESTIVAL U13 PITCH **TOUR N° 1 : Samedi 13 OCTOBRE 2018**

I – LES JOUEURS

- Chaque équipe se compose de 12 joueurs au plus
- **4 Mutations MAXIMUM par équipe dont 2 hors période**
- Les remplacements peuvent se faire à tout arrêt de jeu (sans limitation), après autorisation de l'arbitre.

II – LA PARTIE

- Chaque rencontre se joue en :
 - Groupe de 5 équipes : 10 Matches de (1 x 15 minutes)**
Chaque équipe effectue 4 matchs
 - Groupe de 6 équipes ; 2 poules de 3 équipes : 9 Matches de (2 x 10 minutes)**
Explication : 3 matchs dans chaque poule de 3 équipes
Puis 1^{er} poule A – 1^{er} poule B ; 2^{ème} poule A – 2^{ème} poule B ; 3^{ème} poule A – 3^{ème} poule B
Le perdant du match des 3^{ème} sera l'équipe éliminée du plateau ou à la jonglerie en cas de match nul
- L'arbitrage est assuré par des Dirigeants des Clubs.

II BIS – LA JONGLERIE

La Jonglerie sera effectuée par les Educateurs des clubs présents.

III – LOIS DU JEU

- Ce sont celles du Football à 8 de la F. F. F.

IV – CLASSEMENT DES EQUIPES

- Dans chaque groupe, chaque équipe est opposée aux autres en un seul match.
- Chaque équipe marque
 - 3 points par match gagné,
 - 1 point par match nul,
 - 0 point par match perdu sur le terrain,
 - 1 point par match perdu par forfait ou par pénalité, après délibération au Bureau du Comité Organisateur.
- le Classement final, dans chaque groupe, est établi d'après le nombre de points marqués au cours des rencontres.

CAS PARTICULIERS

- Deux équipes ont le même nombre de points, elles seront départagées :
 - a) Par le résultat du match qui les a opposées (avantage au vainqueur)
 - b) A défaut, (si match nul), avantage est donné à l'équipe ayant le meilleur résultat à la jonglerie.
- trois équipes ont le même nombre de points, elles seront départagées par la Jonglerie des 8 meilleurs, puis des 9, etc.

V – OBLIGATIONS DES CLUBS

- La participation à cette épreuve implique pour les participants l'acceptation pleine et entière du présent règlement.
- Chaque équipe sera accompagnée d'un responsable majeur.
- Les Dirigeants responsables de chaque équipe devront obligatoirement laisser les licences de leur(s) équipe(s) en dépôt au Secrétariat avant le début des rencontres, ceci afin d'éviter toutes contestations possibles.
- la Feuille de participation définitive, avec les 12 noms (**maxi**) autorisés, sera remplie par le responsable majeur, dès son arrivée au stade.





TESTS A EFFECTUER PAR LES EDUCATEURS DES CLUBS PRESENTS

FESTIVAL U13 PITCH

1^{er} Tour : Samedi 13 Octobre 2018

EQUIPE DE :

JONGLERIE – TETE – PIEDS

NOM – PRENOM des Joueurs	Année de naissance	Pieds (50)		Tête (20)	
		1er	2ème	1er	2 ^{ème}
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

TOTAL DES 8 MEILLEURS JOUEURS :

PIEDS	TETES

TOTAL DES 9 MEILLEURS JOUEURS :

PIEDS	TETES

TOTAL DES 10 MEILLEURS JOUEURS :

PIEDS	TETES

TOTAL DES 11 MEILLEURS JOUEURS :

PIEDS	TETES



Récapitulatif Organisation

Plateau à 5 équipes : 4 Matches de 1x15 minutes par équipe

TERRAIN 1	TERRAIN 2
EQUIPE 1 – EQUIPE 2	EQUIPE 3 – EQUIPE 4
EQUIPE 1 – EQUIPE 5	EQUIPE 2 – EQUIPE 3
EQUIPE 1 – EQUIPE 4	EQUIPE 2 – EQUIPE 5
EQUIPE 1 – EQUIPE 3	EQUIPE 4 – EQUIPE 5
EQUIPE 2 – EQUIPE 4	EQUIPE 3 – EQUIPE 5

L'équipe qui termine 5^{ème} du plateau est éliminée. En cas d'égalité, la jonglerie départage (jonglerie est à passer quand l'équipe ne joue pas).

Plateau à 6 équipes : 3 Matches de 1x20 minutes par équipe (avec pause coaching à 10 minutes)

POULE A	POULE B
EQUIPE 1 – EQUIPE 2	EQUIPE 1 – EQUIPE 2
EQUIPE 1 – EQUIPE 3	EQUIPE 1 – EQUIPE 3
EQUIPE 2 – EQUIPE 3	EQUIPE 2 – EQUIPE 3

Classement à l'intérieur des poules. En cas d'égalité la jonglerie départage (jonglerie est à passer quand l'équipe ne joue pas).

TERRAIN 1	TERRAIN 2
3EME POULE A – 3EME POULE B	2EME POULE A – 2EME POULE B
1 ^{ER} POULE A – 1 ^{ER} POULE B	

Le perdant du match entre les 3^{èmes} de poule est éliminé. Ou jonglerie en cas de match nul.